

Prof. dr hab. Tadeusz Marek
Zakład Neurokognitywistyki i Neuroergonomii,
Instytut Psychologii Stosowanej
Uniwersytet Jagielloński w Krakowie

Recenzja

rozprawy doktorskiej autorstwa mgr Pawła Dobrowolskiego pt. „The Specificity of Video Game Experience as an Indicator of Cognitive Functioning Characteristics” napisanej pod kierunkiem dr hab. Anety Brzezickiej prof. SWPS Uniwersytetu Społecznohumanistycznego.

Celem badań prezentowanych w rozprawie było określenie wpływu gier video na procesy poznawcze graczy leżące u podłoża wykonywania zadań typu *multiple object tracking* oraz *visual working memory*. Przeprowadzono dwa eksperymenty i jedno badanie kwestionariuszowe. W badaniach związanych z *visual working memory* zastosowano oprócz pomiaru wskaźnika behawioralnego pomiar EEG.

Już sam zamysł przeprowadzenia tego typu badań zasługuje na pozytywną ocenę.

Kolejne punkty recenzji to ocena operacjonalizacji tego zamysłu.

1. Osadzenie problematyki badań w literaturze przedmiotu

Problematyka badań zaprezentowana w rozprawie została perfekcyjnie osadzona w literaturze przedmiotu. Przegląd literatury dokonany przez Doktoranta jest kompleksowy i wyczerpujący. Całość stanowi solidną podstawę dla stawianych przez mgr Pawła Dobrowolskiego hipotez i realizowanych badań.

2. Zaplanowanie i realizacja eksperymentów

Zaplanowanie i realizacja eksperymentów nie budzą żadnych zastrzeżeń. Przedstawione procedury są klarowne, skomponowane z dużą starannością i precyzją. Nie mam żadnych zastrzeżeń do protokołów badań realizowanych w dwóch eksperymentach (w tym również do badań realizowanych z wykorzystaniem techniki EEG). Próby badacze – reprezentatywne.

3. Analizy statystyczne

Generalnie - ocena pozytywna. Doktorant wykonał analizy w sposób poprawny i nie budzący zastrzeżeń. Dotyczy to zarówno analiz statystycznych przeprowadzonych dla danych behavioralnych jak i analiz EEG w zakresie *Contralateral Delay Activity*.

4. Wyniki badań

Uzyskane przez Doktoranta wyniki potwierdziły, że doświadczenie związane z grami video może mieć pozytywny wpływ na niektóre funkcje poznawcze związane z zadaniami typu *multiple object tracking* oraz *visual working memory*. Szczególnie interesujący wynik został uzyskany dla zadania angażującego wzrokową pamięć roboczą w odniesieniu do tzw. *real time strategy players*. Za trafne uznaję wytłumaczenie braku relacji między *Contralateral Delay Activity* a poziomem wykonywania zadań angażujących wzrokową pamięć roboczą.

W mojej ocenie uzyskane wyniki zawierają ładunek nowości i stanowią istotny wkład w wiedzę dotyczącą funkcjonowania poznawczego osób intensywnie korzystających z gier video. Doktorant w sposób rzetelny dokonał weryfikacji stawianych w rozprawie hipotez. Na szczególne podkreślenie zasługuje dojrzała i pogłębiona dyskusja wyników świadcząca o wysokim profesjonalizmie Kandydata.

Konkluzja:

Recenzowana rozprawa doktorska autorstwa mgr Pawła Dobrowolskiego spełnia warunki określone w art.31 Ustawy z dnia 14 marca 2003 r. o stopniach naukowych i tytule naukowym oraz o stopniach i tytule w zakresie sztuki (Dz. U. z 2017r. poz. 1798).

W związku z powyższym - z pełnym przekonaniem - wnioskuję o dopuszczenie Doktoranta do dalszych etapów przewodu doktorskiego.


Tadeusz Marek

Kraków, 20.03.2019